



Libri in gioco 21.22. Olimpiadi di lettura

«Per trasformare la lettura in un gioco di squadra»

Comunicato conclusivo, Breno, 30 maggio 2022

1. Il progetto.

Progetto realizzato su iniziativa del Sistema bibliotecario di Valle Camonica, Comunità Montana di Valle Camonica, e grazie al finanziamento del Ministero della Cultura, Direzione generale biblioteche. Soggetto realizzatore: il leggio società cooperativa sociale.

Al fine di promuovere la lettura con un approccio ludico, le classi prime e seconde delle scuole secondarie di primo grado della Valle Camonica sono state invitate a partecipare a un torneo di lettura che si è aperto nel mese di ottobre 2021.

Hanno aderito alla manifestazione 34 classi dislocate lungo tutta la Valle Camonica, da Ponte di Legno ad Artogne, per un totale di 521 studenti partecipanti.

2. Materiale / digitale.

Il progetto è stato pensato per combinare al meglio, anche in base alle necessità imposte dal decorso della situazione sanitaria, il confronto diretto tra studenti e squadre e il rapporto mediato dagli strumenti digitali.

A questo scopo è stato allestito un apposito ambiente di lavoro condiviso con le classi aderenti, realizzato tramite piattaforma Microsoft Sharepoint, accessibile solamente tramite delle credenziali specifiche (rilasciate a ogni docente di riferimento di ciascuna squadra), con gli obiettivi di coordinare le attività e permettere lo svolgimento in modalità a distanza dei giochi della prima fase del torneo.

3. Come si è svolto il torneo?

3.1. Iscrizioni e fase preliminare (ottobre-novembre 2021)

Le iscrizioni sono raccolte on line, e nelle settimane seguenti ogni squadra ha provveduto a dotarsi di **un nome, un motto e un logo**, pubblicati sulla piattaforma on line del torneo e votati dalle squadre avversarie. Nel contempo sono stati distribuiti alle classi oltre seicento volumi, prestati dalle biblioteche della Rete, la cui lettura era richiesta per poter accedere alle fasi seguenti.

3.2. Fase a gironi (dicembre 2021 - febbraio 2022)

Gli scontri si sono svolti esclusivamente on line sulla piattaforma allestita per il progetto, alternando domande sui testi. Fra le 34 classi partecipanti, 16 squadre si sono classificate per le semifinali.



Comunità Montana
di Valle Camonica



Consorzio BIM
di Valle Camonica



progetto realizzato da



il leggio



3.3. Semifinali (aprile 2022)

La fase conclusiva si è aperta con le semifinali, nelle quali sedici squadre si sono sfidate nella cornice del parco delle Terme di Boario il 26 e 27 aprile.

3.4. Finale.

La finale si è composta di un duplice evento, una serata aperta al pubblico (mercoledì 25 maggio, al Cinema Teatro Giardino di Breno) e l'incontro delle classi finaliste (giovedì 26 maggio nel parco del Castello di Breno). In entrambe le occasioni è stata presente l'autrice ospite Fabiana Sarcuno, selezionata per il premio Bancarellino 2022 con il suo ultimo libro, *Il club degli insolenti* (Mimebù, 2021). L'evento è stato organizzato in collaborazione con la rivista letteraria «[Limina](#)» e con l'associazione culturale *Oltreconfine*.

Alla serata in teatro hanno partecipato oltre 100 ragazzi, che hanno attivamente dialogato con l'autrice su temi complessi e interessanti come il rapporto tra letteratura e immagine, il mestiere della scrittura, il ruolo di internet, degli influencer e della musica nella produzione culturale odierna.

La finale ha visto affrontarsi le prime quattro squadre classificate, che si sono cimentate in quiz e giochi sul tema del libro di Fabiana Sarcuno, alla presenza dell'autrice. È risultata vincitrice la squadra dei *Lettori per caso*, classe 1^a C dell'Istituto comprensivo, Scuola secondaria di primo grado di Esine.

LIMINA



Per informazioni

torneo2021@cooperativailleggio.it



Comunità Montana
di Valle Camonica



Consorzio BIM
di Valle Camonica



progetto realizzato da

